



MANUALE D'ISTRUZIONE

SMapp
Editor

...dai voce alla tua creatività



HOME SMAPP EDITOR	3
APRI APP.....	3
INFO-MODIFICA APP	3
INFO-VEDI APP	3
TRASFERISCI APP.....	3
ESPORTA APP	3
APP.....	4
INFO-CREA APP	4
INFO-CLONA APP	4
CREA MAPPA	5
INFO- Creazione grafica della mappa.....	5
INFO- Nomina i nodi.....	6
INFO - Salvataggio ed Esportazione.....	7
CREA UNA NUOVA APP CON SMAPP EDITOR	9
CREA UNA NUOVA APP ESPLORAZIONE	9
IMPOSTAZIONI GENERALI ESPLORAZIONE	10
INFO-Orientamento App.....	10
INFO - Tipo di Audio	10
INFO- Istruzioni.....	10
OPZIONI ESPLORAZIONE	11
INFO - Tipo di Feedback.....	11
INFO - Sfondo Esplorazione e Messaggio Esplorazione.....	11
Feedback.....	12
INFO-Nodo.....	12
INFO-Sfondo.....	12
INFO-Audio.....	12
INFO-Video.....	12
INFO-Anteprema Feedback.....	13
CREA UNA NUOVA APP QUIZ	13
ISTRUZIONI GENERALI QUIZ	13
INFO- Quiz con o senza punteggio.....	13
INFO-Orientamento app.....	14
INFO - Tipo di audio	14
INFO- ISTRUZIONI.....	14
OPZIONI QUIZ.....	15
INFO- Presentazione Domande.....	15
INFO- Sfondo Domanda.....	15
INFO- Audio Domanda.....	15

INFO - Tipo di Feedback.....	15
INFO- Punteggio	16
INFO- Errori	16
DOMANDE E FEEDBACK QUIZ.....	16
AGGIUNGERE ED ELIMINARE UNA DOMANDA.....	17
INFO-Domanda.....	17
INFO-Sfondo domanda.....	17
INFO-Risposta.....	17
INFO-Punteggio.....	18
INFO-Errore.....	18
INFO-Sfondo-feedback	18
INFO-Audio-feedback	18
INFO-Video-feedback	18
ESPORTAZIONE APP	19
APERTURA APP SU SMARTPHONE.....	20

HOME SMAPP EDITOR

Una volta aperto l'editor su pc questa sarà la schermata che apparirà sul tuo dispositivo.

SMapp Editor



Apri App



Nuova App

Le opzioni a tua disposizione saranno sei:

APRI APP:



INFO-MODIFICA APP

Modifica

Questa opzione permette di cambiare le impostazioni e i contenuti di una delle app che hai creato o importato; non è possibile, però, modificare le app predefinite.



INFO-VEDI APP

Vedi

Questa opzione permette di visualizzare le impostazioni delle app presenti nel tuo database.



INFO-TRASFERISCI APP

Trasferisci

Questa opzione permette di copiare/trasferire un'app sul tuo smartphone o tablet, e ti sarà permesso di giocarci attraverso SMapp Reader.



INFO-ESPORTA APP

Esporta

Questa opzione permette di trasformare un'app in un file .stelt. In questo modo potrai condividerlo con chi vuoi.

 **INFO-CREA APP**

Questa opzione permette di realizzare una nuova app dopo aver scelto una mappa già esistente o averne creato una nuova.

 **INFO-CLONA APP**

Questa opzione permette di realizzare una nuova app modificando un'app precedentemente creata oppure un'app predefinita.

Entrando maggiormente nel merito della costruzione di una nuova app, una volta cliccato sull'icona "nuova app" questa sarà la schermata che apparirà sul tuo dispositivo.



Seleziona una Mappa con cui la nuova App interagirà oppure creane una nuova



Mappe

Predefinite
Disegna Tu
Create
Speciali

Nome	Form.
Il Sistema Solare	A3
La Civiltà Romana	A3
Le Figure Retoriche	A3
La Raccolta Differenziata	A3
I volti del rinascimento	A4


Crea Mappa
Esporta Mappa da stampare
Crea Nuova App

Anteprima Mappa

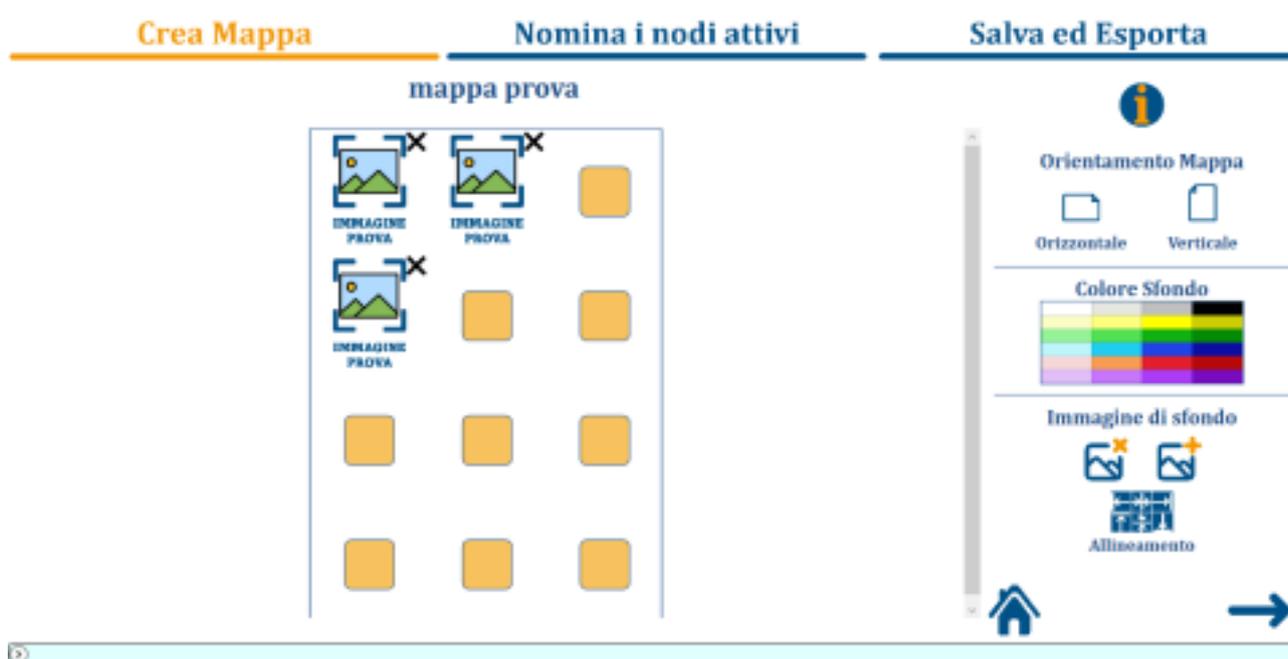
A questo punto potrai costruire la tua app:

- A partire da una mappa già presente nell'editor e selezionabile dall'elenco delle mappe. In questo caso basterà selezionare la mappa desiderata, cliccare prima su "utilizza mappa", poi su "crea nuova app" e inserire il nome dell'app che si vuole costruire nella finestra che si aprirà. Una volta fatti questi passaggi il sistema vi indirizzerà direttamente alla fase di costruzione dell'interazione (vedi pag. 9).
- A partire da una mappa non ancora esistente, in questo caso sarà necessario cliccare su "crea mappa", questo farà aprire una schermata in cui sarà necessario inserire il nome della mappa che si vuole realizzare e decidere il formato che avrà la mappa che si sta realizzando.



CREA MAPPA

Vediamo ora i passaggi necessari per creare una nuova mappa con cui far interagire una futura app. una volta deciso nome e formato della nostra mappa, questa sarà la schermata che si aprirà sul nostro dispositivo:



INFO- Creazione grafica della mappa

Al centro dello schermo è rappresentata la mappa nella misura A3 o A4 che hai scelto.

All'interno della mappa sono presenti dei tasti arancioni, cliccandoci potrai selezionare l'immagine che verrà rappresentata in quell'area della mappa. I formati Immagine compatibili sono .jpg. jpeg. png, bmp; tiff

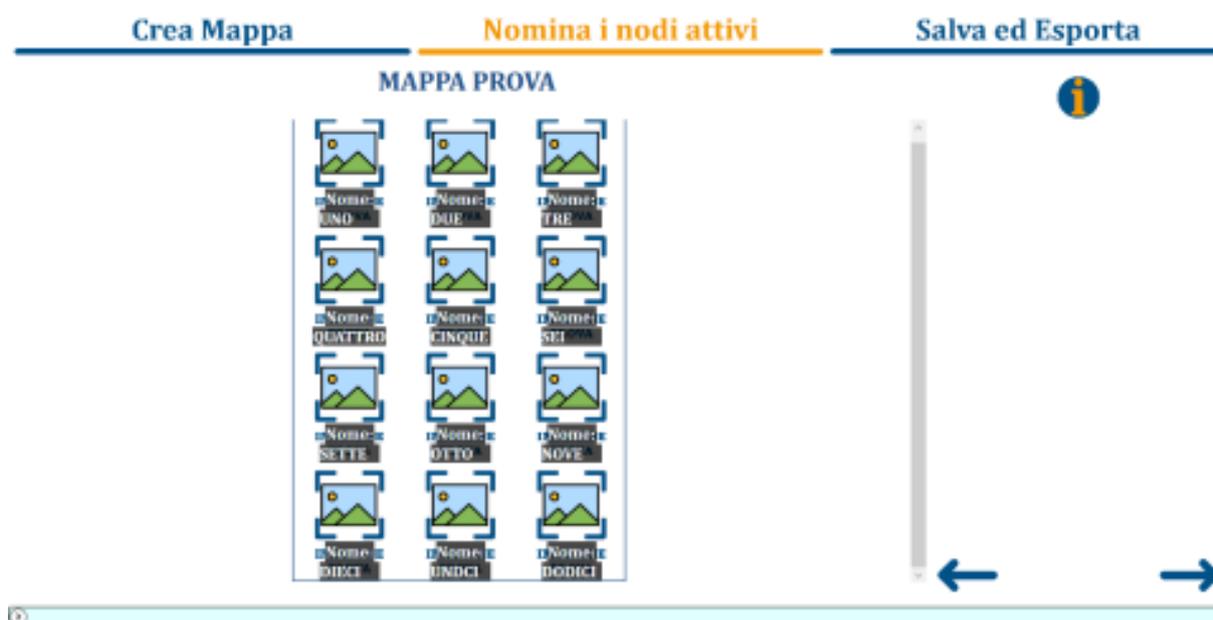
Ogni immagine importata rappresenta un nodo attivo della tua mappa, un'area sensibile che potrà essere captata con lo smartphone mentre giochi con una app Smapp associata a questa mappa.

Dopo aver caricato un'immagine, insieme ad essa comparirà anche un piccolo tasto a forma di "X" cliccando cancellerai l'immagine caricata.

Sulla sinistra dello schermo sono presenti dei tasti con cui puoi personalizzare le impostazioni generali della mappa. Potrai scegliere l'orientamento verticale od

orizzontale della tua mappa, il colore di sfondo scegliendone uno tra quelli della palette, un'immagine di sfondo e il suo allineamento orizzontale e verticale.

Una volta effettuate queste scelte circa la creazione grafica della mappa, cliccando sulla freccetta blu in basso a destra potrai passare alla fase di nomina dei nodi attivi.



INFO- Nomina i nodi

In questa fase dovrai scegliere un nome per ogni nodo che hai attivato sulla mappa (un nodo è considerato attivo quando ad esso è stata associata un'immagine sulla mappa. In corrispondenza di ogni immagine importata è presente un blocco di testo in cui dovrai scrivere un nome che identifichi il nodo.

Scegli con attenzione i nomi dei nodi, serviranno a identificare le aree sensibili della mappa quando creerai delle app Smapp.

Una volta nominati tutti i nodi, la tua mappa sarà pronta per essere salvata ed esportata. Per salvare la tua mappa ti basterà cliccare ancora una volta sulla freccetta in basso a destra, si aprirà una pagina in cui potrai vedere nuovamente la grafica della mappa appena realizzata e salvare la mappa sull'editor e sul tuo pc.

MAPPA PROVA



Salva ed Esporta Mappa da stampare



Crea una nuova app che interagisce con questa mappa



INFO - Salvataggio ed Esportazione

Se hai dato un nome a tutti i nodi che hai attivato sulla mappa, ti sarà possibile selezionare il tasto Salva e Esporta Mappa.

MAPPA PROVA



Salva ed Esporta Mappa da stampare



Crea una nuova app che interagisce con questa mappa



Cliccando questo tasto:

- salverai la mappa nel database di Smapp Editor e potrai creare innumerevoli app Smapp che interagiscono con questa mappa.
- esporterai nella cartella Immagini del tuo device un file png della mappa da stampare e utilizzare con Smapp.

Attenzione: se esci dall'Editor Mappe non potrai più modificare questa mappa.

INFO- Mappa Disegna Tu

Potrai, inoltre, creare mappe anche non direttamente da SMapp Editor, ovvero mappe fatte a mano che interagiranno con l'app o le app create con l'editor. Ci sono solo due regole da rispettare per creare la tua mappa manualmente: dovrà avere un formato A3 o A4 e dovrà rispettare la posizione dei nodi.

Per procedere alla creazione di una mappa Disegna Tu, dovrai selezionare la voce nella schermata di creazione.



Seleziona una Mappa con cui la nuova App interagirà oppure creane una nuova



Mappe

Predefinite **Create**
Disegna Tu **Speciali**

Nome	Form.
Orizzontale A3	A3
Verticale A3	A3
Orizzontale A4	A4
Verticale A4	A4

Utilizza Mappa

Crea Mappa

Esporta Mappa da stampare

Crea Nuova App

Nodi Attivi

1	A1
2	A2
3	A3
4	A4
5	A5
6	B1
7	B2
8	B3
9	B4
10	B5
11	C1
12	C2
13	C3
14	C4
15	C5
16	D1
17	D2
18	D3

Qui potrai selezionare formato ed orientamento della tua mappa e cliccando su Utilizza Mappa visualizzerai i nodi da poter attivare dove inserire i contenuti che desideri.

Dopo aver salvato ed esportato la mappa potrai subito creare un app cliccando sull'icona "crea una nuova app che interagisce con questa mappa" che si attiverà non appena avrai salvato la mappa, oppure potrai tornare alla Homepage cliccando sull'icona della casa in basso a destra.

Cliccando sull'icona "crea una nuova app che interagisce con questa mappa" farà aprire automaticamente una finestra in cui inserire il nome dell'app che si vuole costruire. Una volta fatto ciò il sistema vi indirizzerà direttamente alla fase di costruzione dell'interazione (vedi pag. 9).

Crea Mappa

Nomina i nodi attivi

Salva ed Esporta

MAPPA PROVA

Inserisci il nome della tua App.

APP PROVA

Salva ed Esporta Mappa da stampare

Crea una nuova app che interagisce con questa mappa

CREA UNA NUOVA APP CON SMAPP EDITOR

Vediamo ora come è possibile creare una nuova app. Dopo aver selezionato o creato la mappa con cui far interagire la nostra app sarà possibile passare alla fase di costruzione dell'interazione.

Questa sarà la schermata che apparirà sul tuo dispositivo:



La prima decisione da compiere riguarda il tipo di app che si vuole realizzare, le due opzioni tra cui è possibile scegliere sono:

esplorazione: Permette di associare dei contenuti multimediali ad ognuno dei nodi presenti sulla mappa che si andranno ad attivare quando lo smartphone rileverà un sensore attivo.

quiz: Permette di creare un quiz a domande, l'utente è invitato a rispondere posizionando lo smartphone in prossimità del nodo che risponde correttamente alla domanda.

CREA UNA NUOVA APP ESPLORAZIONE

IMPOSTAZIONI GENERALI ESPLORAZIONE



Nelle app di tipo Esplorazione l'utente esplorerà liberamente la mappa con lo

smartphone e captando un sensore attivo riceverà il feedback corrispondente.

Nella sezione "impostazioni generali" potrai scegliere l'orientamento dell'app, il tipo di audio e inserire le istruzioni iniziali dell'app.

Nella sezione Opzioni Esplorazione potrai scegliere il tipo di feedback (immagini o video)

Nella sezione Feedback deciderai quali sensori attivare associando ad essi un determinato contenuto multimediale.

INFO-Orientamento App

Con questa opzione puoi decidere quale orientamento avrà lo smartphone durante l'esecuzione della tua app. L'orientamento rimarrà bloccato durante tutta l'esecuzione dell'app. Dovresti scegliere l'orientamento in base alla tipologia di materiali multimediali che hai intenzione di utilizzare. Ad esempio se utilizzerai video è preferibile l'orientamento orizzontale. Se utilizzerai solo immagini scegli l'orientamento che meglio si adatta alla maggioranza di esse.

INFO - Tipo di Audio

Con questa opzione deciderai il tipo di audio che verrà utilizzato nell'app. Questa decisione impatterà sulle istruzioni e sui messaggi audio dei feedback.

Selezionando Files Audio ti verrà chiesto di importare file. I formati compatibili sono mp3 e wav.

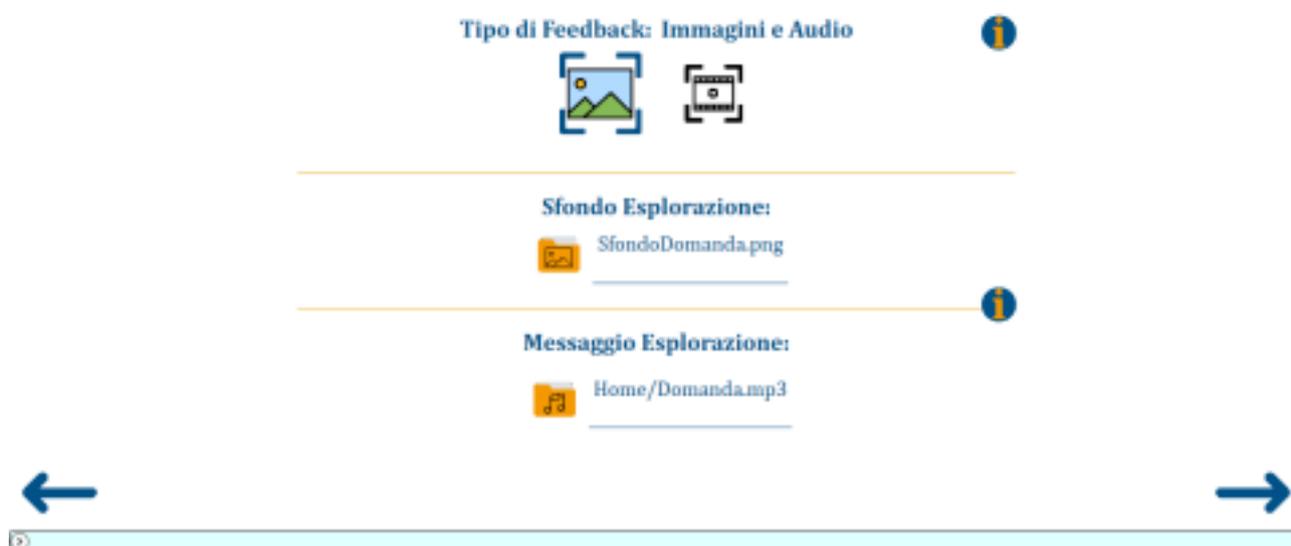
Selezionando il Sintetizzatore Vocale ti verrà richiesto di scrivere i testi che verranno automaticamente riprodotti nell'app.

Per una maggiore personalizzazione dell'app ti consiglio di registrare l'audio con la tua voce, il sito vocaroo.com è un'ottima risorsa.

Se non sei soddisfatto della pronuncia del sintetizzatore vocale dell'app, potresti creare dei file audio con sintetizzatori vocali online di ultima generazione, come ad esempio ttsfree.com.

INFO- Istruzioni

In "istruzioni" dovrai inserire testo o audio che spieghino la funzionalità dell'app, come ad esempio "benvenuto nell'app che ti permetterà di scoprire quali sono gli artisti più importanti del rinascimento italiano".



INFO - Tipo di Feedback

Con questa opzione deciderai il tipo di feedback che l'utente riceverà dopo aver captato un sensore attivo, potrai scegliere tra immagini ed audio. La tipologia scelta sarà la stessa per tutti i sensori che deciderai di attivare.

Nel caso dell'opzione immagini ti verrà richiesto per ogni sensore di importare un file immagine e di o caricare un audio o scrivere un feedback testuale che verrà poi riprodotto dal sintetizzatore vocale dell'app. I formati immagine compatibili sono jpg, jpeg, png, bmp, tiff.

Nel caso dell'opzione video ti verrà richiesto di importare per ogni sensore un file video. I formati Video compatibili sono .mp4, avi, mov, mkv.

INFO - Sfondo Esplorazione e Messaggio Esplorazione

Con le opzioni Sfondo Esplorazione e Messaggio Esplorazione potrai impostare l'immagine e il messaggio audio che l'utente ascolterà subito dopo la Homepage dell'app e prima di iniziare l'esplorazione.

L'immagine di default "Sfondo Domanda.png" mostra la mappa con cui l'app interagirà. Puoi cambiarlo con un qualunque file immagine di formato .jpg, jpeg, png, bmp o tiff.

Lasciando il campo "Messaggio Esplorazione" vuoto l'utente non ascolterà alcun messaggio. Inserire o meno un messaggio di inizio esplorazione dipende anche dalle informazioni che hai deciso di fornire all'utente nelle Istruzioni.

FEEDBACK

Nell'ultima fase di costruzione dell'app sarà necessario riempire la tabella presentata sul dispositivo. La conformazione della tabella varierà in base alle opzioni selezionate nelle precedenti fasi.

APP PROVA



	Nodo	Sfondo	Audio
1	SOLE		
2	ASTEROIDI		
3	COMETE		
4	MERCURIO		
5	VENERE		
6	TERRA		
7	LUNA		

Anteprima Feedback

Salva
 Esporta su Smartphone
 Mappa

INFO-Nodo

Nella colonna "Nodo" della tabella sono riportati tutti i sensori presenti sulla mappa con cui interagirà la tua app.

Se lasci vuoti tutti i campi di uno o più sensori, essi verranno considerati inattivi e quindi nell'app captandoli con lo smartphone l'utente non riceverà alcun feedback.

I sensori attivi sono presenti nella tabella con il nome assegnato al sensore durante la creazione della mappa. Se vuoi controllare il nome assegnato a tutte le immagini presenti sulla mappa clicca sul tasto "Mappa".

INFO-Sfondo

Cliccando su ognuna delle righe della colonna "sfondo" potrai selezionare ed inserire l'immagine che vedrà l'utente quando capterà il sensore. I formati Immagine compatibili sono: jpg, jpeg, png, bmp; tiff.

Questa colonna non si presenterà nel caso in cui nella fase precedente ha deciso di associare ad ogni video un video.

INFO-Audio

Cliccando su ognuna delle righe della colonna "audio" potrai inserire e caricare l'audio o scrivere il messaggio di feedback che l'utente ascolterà quando capterà il sensore. Nel caso dell'audio preregistrato i formati Audio compatibili sono .mp3 e .wav.

Questa colonna non si presenterà nel caso in cui nella fase precedente ha deciso di associare ad ogni video un video.

INFO-Video

Cliccando su ognuna delle righe della colonna "video" potrai selezionare il Video che l'utente visualizzerà sullo smartphone quando capterà il sensore. I formati Video compatibili sono .mp4, avi, mov, mkv.

Nel caso in cui si è deciso di associare ad ogni nodo un'immagine con audio, la tabella "video" non sarà presente e al suo posto ci saranno le due colonne "Sfondo" e "audio".

Una volta riempiti tutti i campi della tabella ricordati di salvare il lavoro fatto cliccando sull'icona "salva".

INFO-Anteprima feedback

Ultimati i passaggi potrai selezionare singolarmente un contenuto e grazie alla funzione Anteprima feedback presente a destra ti sarà possibile visualizzare un'anteprima del risultato finale.

CREA UNA NUOVA APP QUIZ

Impostazioni Generali | **Opzioni Quiz** | **Domande e Feedback**

Tipo di App: Quiz ⓘ

Icone: [Magnifying Glass], [Question Mark], [Trophy], [Refresh]

Punti: **On**
Riprova: **Off**

Crea delle domande, associa le risposte esatte ai sensori presenti sulla mappa e decidi quale contenuto multimediale mostrare quando viene captato il sensore corretto. Ad ogni risposta esatta corrisponde un punteggio, in caso di errore viene automaticamente mostrata la domanda successiva.

Orientamento App: Orizzontale ⓘ

Icone: [Smartphone], [Tablet]

Tipo di Audio: Sintetizzatore Vocale ⓘ

Icone: [Musical Note], [Waveform]

Istruzioni:

Istruzioni →

Nelle app di tipo Quiz l'utente dovrà rispondere ad alcune domande captando sulla mappa il sensore giusto.

ISTRUZIONI GENERALI QUIZ

Nella prima fase di "istruzioni generali" dovrai decidere la struttura formale del Quiz. Modificando diverse opzioni potrai creare svariate tipologie di quiz. La prima decisione da prendere è se l'app prevede o meno l'assegnazione di punti.

INFO- Quiz con o senza punteggio

(Due icone con o senza punteggio) verranno assegnati dei punti ogni volta che l'utente risponderà correttamente ad una domanda.

Alla fine del quiz verrà assegnato un punteggio complessivo e in una sezione dedicata dell'app sarà possibile consultare i punteggi più alti realizzati.

Nel caso di Quiz con punteggio dovrai poi decidere se l'utente, nel caso di risposta sbagliata, passerà direttamente alla prossima domanda o potrà riprovare e rispondere nuovamente. In questo ultimo caso ad ogni nuovo tentativo i punti associati alla domanda si dimezzeranno.

La scelta di quest'opzione potrebbe caratterizzare la finalità della tua App-Quiz. Se il tuo scopo è valutare le conoscenze di chi giocherà con l'app (una assessment app) ti conviene disabilitare l'opzione "Riprova", se invece vuoi che giocando con l'app l'utente impari anche cose nuove (una training app) dovresti attivarla.

INFO-Orientamento app

Con questa opzione puoi decidere quale orientamento avrà lo smartphone durante l'esecuzione della tua app. L'orientamento rimarrà bloccato durante tutta l'esecuzione dell'app. Dovresti scegliere l'orientamento in base alla tipologia di materiali multimediali che hai intenzione di utilizzare. Ad esempio, se utilizzerai video è preferibile l'orientamento orizzontale. Se utilizzerai solo immagini scegli l'orientamento che meglio si adatta alla maggioranza di esse.

INFO - Tipo di audio

Con questa opzione deciderai il tipo di audio che verrà utilizzato nell'app.

Questa decisione impatterà sulle istruzioni, sui messaggi audio dei feedback e sulle domande e messaggi d'errore delle Quiz-App.

Selezionando Files Audio ti verrà chiesto di importare file. I formati compatibili sono mp3 e wav.

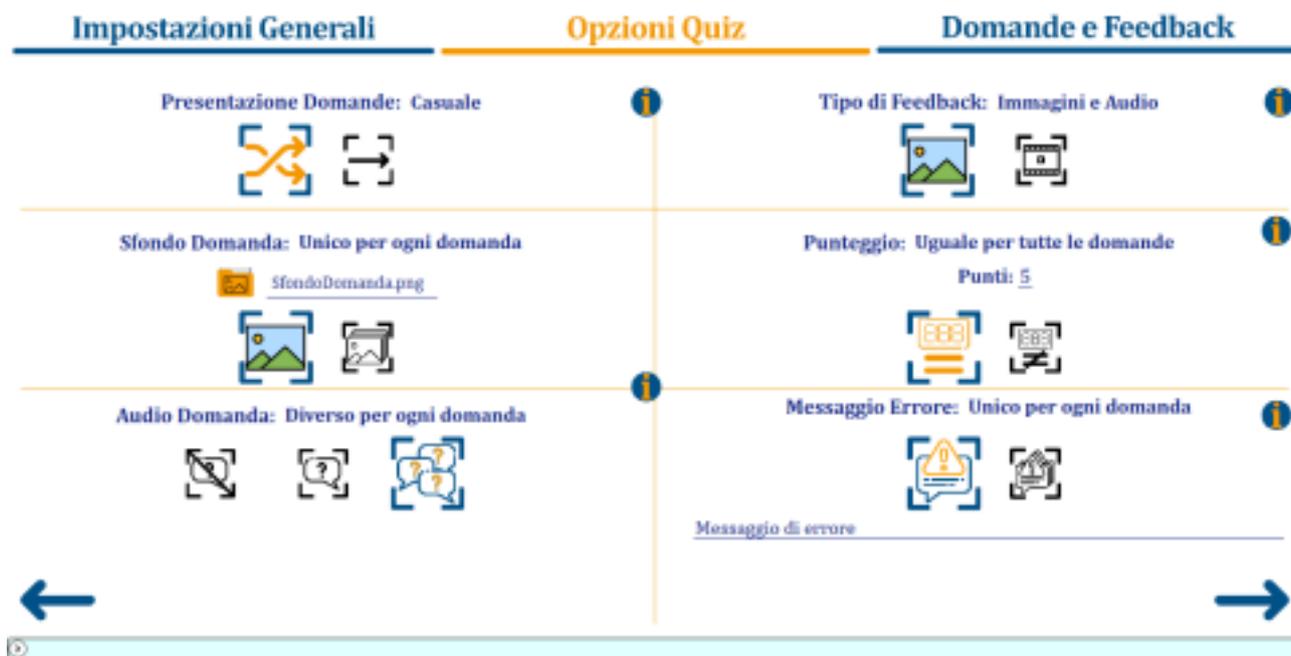
Selezionando il Sintetizzatore Vocale ti verrà richiesto di scrivere i testi che verranno automaticamente riprodotti nell'app.

Per una maggiore personalizzazione dell'app ti consiglio di registrare gli audio con la tua voce, il sito vocaroo.com è un'ottima risorsa.

Se non sei soddisfatto della pronuncia del sintetizzatore vocale dell'app, potresti creare dei files audio con sintetizzatori vocali online di ultima generazione, come ad esempio ttsfree.com.

INFO- ISTRUZIONI

In "istruzioni" dovrai inserire testo o audio che spieghino la funzionalità dell'app quiz, come ad esempio "benvenuto nell'app che ti permetterà di verificare tramite un quiz se sai riconoscere, tra quelli presenti sulla mappa, gli autori delle principali opere rinascimentali".



INFO- Presentazione Domande

Con questa opzione potrai decidere con quale ordine verranno presentate le domande che creerai nella successiva sezione "Domande e Feedback".

Selezionando l'opzione "Sequenziale" le domande verranno presentate nell'esatto ordine in cui sono posizionate in "Domande e Feedback".

Selezionando l'opzione "Casuale" le domande verranno presentate senza alcun ordine prestabilito, in modo casuale.

Mediante le opzioni "Sfondo Domanda" e "Audio Domanda" imposterai la forma con cui verranno presentate le domande.

INFO- Sfondo Domanda

Puoi decidere se mostrare un'unica immagine per tutte le domande oppure cambiarla ogni volta. In questo ultimo caso dovrai inserire ognuna delle immagini necessarie nella successiva sezione "Domande e Feedback".

Nel caso tu scelga di utilizzare un'unica immagine, sull'editor è già preimpostato il file di default "SfondoDomanda.png" che mostra la mappa con cui l'app interagirà. È possibile personalizzare lo sfondo domanda inserendo al posto del file di default un qualsiasi file immagine di formato .jpg jpeg, png, bmp o .tiff.

INFO- Audio Domanda

Puoi decidere se associare a tutte le domande un unico messaggio audio (ed inserirlo in questa fase), se non associare alcun messaggio o se cambiarlo ad ogni domanda. In questo ultimo caso dovrai inserirli nella successiva sezione "Domande e Feedback".

In realtà le due opzioni sono strettamente interdipendenti e vanno modulate in base alla tua idea di come formulare la domanda.

In generale considera che se lo Sfondo Domanda è unico per tutte le domande allora l'audio dovrà variare in tutte le domande.

Similmente se l'Audio Domanda è unico per tutte le domande o è assente allora lo sfondo dovrà essere diverso in tutte le domande.

INFO - Tipo di Feedback

Con questa opzione deciderai il tipo di feedback che l'utente riceverà dopo aver captato il sensore giusto.

La tipologia scelta sarà la stessa per tutte le domande che implementerai nell'app. è possibile scegliere tra due tipi di feedback:

- Immagini e Audio: verrà richiesto di importare per ogni domanda due files, uno audio ed uno immagine. I formati Audio compatibili sono mp3 e wav, i formati Immagine compatibili sono .jpg, jpeg, png, bmp; tiff.
- Video: Ti verrà richiesto di importare per ogni domanda un file video. I formati Video compatibili sono .mp4, avi, mov, mkv.

INFO- Punteggio

Se hai impostato che la tua Quiz-App preveda l'assegnazione di punti, con questa

opzione puoi decidere se i punti guadagnati saranno gli stessi per tutte le domande o varieranno in base alle stesse.

In questo ultimo caso potrai assegnare i punti ad ogni singola domanda nella sezione "Domande e Feedback".

Ricorda che se hai attivato l'opzione Riprova, i punti ottenibili rispondendo correttamente ad una domanda si dimezzano per ogni errore.

INFO- Errori

Con questa opzione puoi decidere se, in caso di risposta sbagliata, il Messaggio di Errore è lo stesso per tutte le domande o è personalizzato per ognuna di esse.

In quest'ultimo caso potrai associare il Messaggio di Errore alle domande nella sezione "Domande e Feedback". Solitamente si personalizza il Messaggio di errore per ogni domanda allo scopo di dare all'utente un indizio/aiuto.

Il file di default "Home/Sbagliato.mp3" che compare se scegli un unico messaggio d'errore è un effetto sonoro tipicamente associato ad una risposta sbagliata.

Una volta completata questa fase sarà possibile passare alla sessione successiva "domande e feedback".

DOMANDE E FEEDBACK QUIZ

Impostazioni Generali

Opzioni Quiz

Domande e Feedback

APP PROVA



	Audio Domanda	Risposta	Audio Feedback	Sfondo Feedback
1				
2				

Aggiungi Domanda



Anteprima

Domanda

Feedback



Salva



Esporta su Smartphone



Mappa



APP PROVA



	Audio Domanda	Sfondo Domanda	Risposta	Punteggio	Audio Feedback	Sfondo Feedback	Errore
1				0			
2				0			

Aggiungi
Domanda

Anteprima

Domanda

Feedback



Salva



Esporta su Smartphone



Mappa



Una volta arrivati a questa fase della costruzione dell'app, sullo schermo ti apparirà una tabella simile a quella presente nella figura riportata sopra.

Nella tabella sono riportate tutte le domande che verranno presentate all'utente che giocherà con la tua app. Ad ogni riga corrisponde una domanda e ad ogni colonna un'informazione da inserire circa quella domanda.

Il numero e l'utilità delle colonne presenti varierà in base alle scelte prese nelle fasi precedenti.

AGGIUNGERE ED ELIMINARE UNA DOMANDA

Per aggiungere una nuova domanda basta selezionare cliccare su una delle due icone presenti sul lato destro dello schermo con la scritta "aggiungi domanda" le quali ti permetteranno di aggiungere una domanda rispettivamente sopra o sotto quella selezionata.

Per cancellare una domanda selezionare la riga corrispondente, cliccare il tasto destro del mouse e selezionare l'opzione corrispondente nel menu che si aprirà.

Di seguito sono riportate le informazioni base per ognuno dei possibili campi della tabella:

INFO-Audio domanda

Cliccando su ognuna delle celle della colonna "Audio domanda" potrai inserire il file del messaggio audio della domanda (i formati Audio compatibili sono mp3 e .wav.) o il testo della domanda che verrà riprodotto dal sintetizzatore vocale.

INFO-Sfondo domanda

Cliccando su ognuna delle celle della colonna "sfondo domanda" potrai selezionare l'immagine di sfondo della domanda (I formati Immagine compatibili sono .jpg, .jpeg, .png, .bmp; .tiff.)

Questa colonna non si presenterà nel caso in cui nella fase precedente ha deciso di utilizzare uno sfondo unico per ogni domanda.

INFO-Risposta

Cliccando su ognuna delle celle di questa colonna questo campo si aprirà un menù con il nome di tutti i sensori attivi presenti sulla mappa. Per ogni domanda dovrai selezionare il nome del nodo che risponde correttamente alla domanda. Se vuoi

controllare il nome assegnato ai nodi legati alle immagini presenti sulla mappa ti basterà cliccare sul tasto "Mappa" per poterla visualizzare.

INFO-Punteggio

Cliccando su ognuna delle celle della colonna "punteggio" potrai indicare quanti punti l'utente guadagnerà rispondendo correttamente alla domanda selezionata. Ricorda che se in precedenza hai selezionato l'opzione "riprova" i punti inseriti nella cella si dimezzeranno ad ogni errore.

Questa colonna non si presenterà nel caso in cui nella fase precedente ha deciso di impostare l'app quiz senza punteggio o con un punteggio uguale per ogni domanda.

INFO-Errore

Cliccando su ognuna delle celle della colonna "errore" potrai inserire il messaggio di errore che l'utente ascolterà ogni qual volta risponderà in maniera errata alla domanda selezionata (i formati Audio compatibili sono .mp3 e .wav.) o trascrivere il testo di errore che verrà vocalizzato dal sintetizzatore vocale.

Questa colonna non si presenterà nel caso in cui nella fase precedente ha deciso di utilizzare un audio di errore unico per ogni domanda.

INFO-Sfondo feedback

Cliccando su ognuna delle celle della colonna "sfondo-feedback" potrai selezionare quale immagine vedrà l'utente quando capterà il sensore che risponde correttamente alla domanda (i formati Immagine compatibili sono jpg, jpeg, png, bmp; tiff.).

Questa colonna non si presenterà nel caso in cui nella fase precedente ha deciso di utilizzare i video come feedback.

INFO-Audio feedback

Cliccando su ognuna delle celle della colonna "audio-feedback" potrai selezionare quale messaggio audio ascolterà l'utente quando capterà il sensore che risponde correttamente alla domanda (i formati Audio compatibili sono .mp3 e .wav.) o trascrivere il testo che verrà vocalizzato dal sintetizzatore vocale.

Questa colonna non si presenterà nel caso in cui nella fase precedente ha deciso di utilizzare i video come feedback.

INFO-Video feedback

Cliccando su ognuna delle celle della colonna "video-feedback" potrai selezionare quale video vedrà l'utente quando capterà il sensore che risponde correttamente alla domanda (i formati Video compatibili sono .mp4, avi, mov, mkv.).

Questa colonna non si presenterà nel caso in cui nella fase precedente ha deciso di utilizzare immagini e audio come feedback, in questo caso al posto della colonna "video-feedback", saranno presenti le due colonne "sfondo-feedback" e "audio feedback".

Una volta riempito ogni campo della tabella ricordati di salvare il lavoro cliccando sull'icona "salva".

INFO-Anteprema domanda/feedback

Ultimati i passaggi potrai selezionare singolarmente un contenuto e grazie alla funzione Anteprema domanda/feedback presente a destra ti sarà possibile

visualizzare un'anteprima del risultato finale.

ESPORTAZIONE APP

Che si tratti di una app quiz o di una app esplorazione in processo di esportazione dell'app su smartphone è lo stesso.

Nel caso in cui si voglia esportare una app che è appena stata realizzata occorre, dopo aver raggiunto la fase finale di realizzazione dedicata ai feedback è necessario cliccare sull'icona "esporta su smartphone" presente in basso e seguire tutte le istruzioni segnalate dalla finestra che si aprirà automaticamente sullo schermo.

Impostazioni GeneraliOpzioni QuizDomande e Feedback

APP PROVA

i

	Audio Domanda	Sfondo Domanda	Risposta	Punteggio	Audio Feedback	Sfondo Feedback	Errore	
1				0				Aggiungi Domanda
2				0				

Anteprima
Domanda
Feedback

←SalvaEsporta su SmartphoneMappa🏠

Per una corretta esportazione dell'app sarà necessario:

1. accertarsi di aver salvato l'app cliccando sull'icona "salva";
2. accertarsi di aver scaricato l'app *Smapp reader* sul proprio smartphone (tramite play store);
3. accertarsi di aver disconnesso dal proprio computer tutte le unità di memoria esterne (es. penne USB, schede SD, etc.) per non avere problemi nella fase di esportazione;
4. collegare lo smartphone in dotazione nel kit al computer attraverso il cavo di trasferimento dati;
5. abilitare il trasferimento dati sullo smartphone;
6. cliccare sull'icona "esporta su smartphone".

Questo procedimento porterà all'apertura di un'ulteriore finestra (figura x) che segnala il trasferimento in corso, la finestra si chiuderà automaticamente quando il processo di trasferimento dei dati sarà concluso.

App	Mappa
Sistema Solare - Il quiz	Il Sistema Solare
Civiltà romana	La Civiltà Romana
app	Il Sistema Solare
APP PROVA	Il Sistema Solare

Esporta Trasferisci Vedi Modifica

v.0.4.7

Nel caso in cui si voglia esportare su smartphone una app fatta in precedenza o già presente nella libreria app dell'editor sarà necessario prima cliccare sull'opzione "apri app" presente nella home dell'editor, selezionare l'app che si intende esportare e cliccare su esporta.

APERTURA APP SU SMARTPHONE

Una volta effettuati tutti i passaggi descritti nella sezione precedente "esportazione app", per controllare che l'operazione di trasferimento app sia andata a buon fine, ti basterà:

- sbloccare lo smartphone;
- cliccare sull'applicazione "smapp reader" (già presente sullo smartphone del kit Smapp, o scaricabile tramite play store);
- controllare che l'app esportata sia presente nell'elenco delle app con cui è possibile interagire.